

<b>Intitulé de l'ingéniorat : Génie Côtier et Aménagement</b>		
<b>Semestre : 4</b>		
<b>Intitulé de l'UE : Méthodologie</b>		
<b>Intitulé de la matière : Conception et Dessin Assisté par Ordinateur</b>		
<b>Volume horaire : 45h</b>	<b>Crédits : 4</b>	<b>Coefficients : 2</b>
<p><b>Objectifs de l'enseignement :</b>          Cette matière « Conception et Dessin Assisté par Ordinateur » permet à l'étudiant de dessiner en deux et/ou en trois dimensions, de la petite à la grande échelle et avec une importante précision, en étudiant une série impressionnante d'outils de traçage, de présentation, de visualisation, etc.. L'objectif de cette unité d'enseignement est d'Initier les étudiants à la lecture des plans d'exécution, la maîtrise des fonctions essentielles d'un logiciel de dessin, la production et la modification des plans à l'aide du logiciel de dessin.</p>		
<p><b>Connaissances préalables recommandées :</b>          Une bonne maîtrise de l'environnement Windows et du dessin technique sont un atout, mais il n'est pas nécessaire d'avoir de connaissances en CAO/DAO au préalable.</p>		
<p><b>Contenu de la matière : 22.5h</b></p> <p><b>Chapitre 1: Généralités</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>I. Introduction Générale</li> <li>II. Les logiciels DAO</li> <li>III. Principes de base des logiciels de DAO</li> <li>IV. Utilités des DAO</li> </ol> <p><b>Chapitre 2 : Initiation au DAO</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>I. Interface utilisateur</li> <li>II. lecture des plans</li> </ol> <p><b>Chapitre 3 :Les perspectives de dessin</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>I. Différents types de perspectives</li> <li>II. Intersections</li> <li>III. Plan d'ensemble</li> <li>IV. Coupes et sections</li> <li>V. Vues             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Choix et disposition des vues</li> <li>• Détermination de la 3<sup>ème</sup> vue à partir de deux vues données.</li> </ul> </li> <li>VI. Cotation</li> </ol> <p><b>Chapitre4 : Notions d'esquisses</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>I. Calques : création, gestion, paramètres</li> <li>II. Echelles, cartouches</li> <li>III. Outils de dessin 2D : création, transformation</li> <li>IV. Annotations : cotation, textes, lignes de repère</li> <li>V. Blocs : création, gestion</li> <li>VI. Hachures</li> <li>VII. Sauvegarde</li> </ol>		

## **VIII. Impression**

### **Chapitre 5 : Dessin en 3D**

- I.** Montage des plans de masse (vue en plan) « Ouvrage maritimes, portuaire, hydrauliques,... »
- II.** Réalisation des profils en long et en travers
- III.** Conception et perspective en 3D

### **Programme des travaux dirigés 22 .5h**

- 1- Principes de base des logiciels de DAO
- 2- lecture des plans
- 3- perspectives de dessin
- 4- Notions d'esquisses
- 5- Montage des plans de masse (vue en plan) « Ouvrage maritimes, portuaire, hydrauliques,... »
- 6- Réalisation des profils en long et en travers
- 7- Conception et perspective en 3D

### **Programme des travaux pratiques**

#### **Mode d'évaluation :**

Examen de fin de semestre

Contrôles continus : (tests en séances de cours, travaux pratiques, épreuves orales, devoirs)